3.1. Các biểu mẫu dùng cho thiết kế giao diện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TT | Màn hình/Cửa sổ/Dialog (Tên màn hình trên 1 dòng; dưới dòng này là hinh chụp màn hình) | Người thiết kế & giải thích ngắn gọn các quyết định thiết kế khi thiết kế màn hình (Người thiết kế ở trên 1 dòng. Sau dòng đó là phần giải thích). | Mục đích chính của màn hình |
| 1 | Server Screen | An, Thủy | - Choose Database File  - Start Server |
| 2 | Client Chat Screen | An, Thủy | - Connect to Server  - Login by account  - Sign up account  - Choose file for save message  - Show history message |
| 3 | Chat History Screen | An, Thủy | - Show history message |

3.2. Các mẫu dùng cho đặc tả phần mềm (bài toán)

3.3. Các mẫu dùng cho thiết kế code

Mẫu bảng danh mục các lớp được sử dụng trong chương trình

* Server

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Class name | Author | Purpose |
| 1 | Client | Ngô Công An | Chứa các thông tin(type,sender,content,recipient) |
| 2 | Database | Ngô Công An | Kiểm tra đăng nhập và tạo tài khoản |
| 3 | SocketServer | Ngô Công An |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

Mỗi lớp, mô tả các phương thức (được sử dụng trong chương trình) của 1 lớp

Mẫu bảng mô tả các phương thức trong lớp ABC

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TT | Tên phương thức | Tên các SV phụ trách viết (Nếu là code lấy từ ngồn khác thì phải chỉ rõ lấy từ nguồn nào) | Mục đích chính của phương thức trong chương trình | Input | Output | Mã giả (lưu ý viết dạng mã giả thuật toán dùng trong phương thức) | Tên file có gọi sử dụng phương thức. Liệt kê số dòng vị trí gọi. |
| 1 | Client |  | Tạo các đối tượng của một tin nhắn ( type,sender,content,recipient) |  | String |  |  |
| 1 | toString |  | Trả về một chuỗi kiểu String chứa các thông tin của một tin nhắn như Type, Sender, Recipient, Content |  |  |  |  |
| 2 | Database |  | Tạo ra đối tượng filePath |  |  |  |  |
| 2 | userExit |  | Kiểm tra user đang được tạo có bị trùng với các user đã được tạo trong filePath |  |  |  |  |
| 2 | CheckLogin |  | Kiểm tra user và password lúc đăng nhập có đúng với giá trị trong data |  |  |  |  |
| 2 | addUser |  | Tạo newuser và newpassword sau đó lưu vào filePath |  |  |  |  |
| 2 | getTagValue |  |  |  |  |  |  |
| 3 | ServerThread |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |